



## 游戏设计师大奖2016



## 《Life Is Strange》

(DONTNOD Entertainment)

平台: PS4 / PS3 / PC

一般社団法人计算机娱乐协会

“日本游戏大奖 2016 (JGA2016)” (主办: 一般社団法人计算机娱乐协会, 简称: CESA, 会长: 冈村秀树) 将2016年度“**游戏设计师大奖**”授予《Life Is Strange》(DONTNOD Entertainment / 平台: PS4 / PS3/PC)。

游戏设计师大奖的审查员长樱井政博先生(有限会社SORA代表)宣布获奖理由如下:

《Life Is Strange》的主人公是一位具有回到过去能力的女生。

与《穿越时空的少女》等时间穿越题材不同,她只能在身处同一地点的情况下,回到不久之前的过去。通过这种能力,玩家能够进入密室,享受解谜游戏的乐趣,**但其精髓在于其能够重新进行选择。**即基于过去的知识与经验之上尝试其他选择,从而更好地解决事件。



但是,游戏并无必经之路。在序章阶段,被强暴的朋友曾试图自杀,但无论她是生是死,游戏都会继续发展下去。为此还特别准备了住院或葬礼的剧情。

此外,善恶也并无绝对的标准。尤其最后一次选择非常重要,仿佛玩家之间会认真地讨论“应该和比安卡还是芙萝拉结婚?”一般。

回到过去是计算机游戏一种擅长的表现方式,此外也经常竞速游戏中出现。

**然而,本款冒险游戏史无前例地采用了回到过去的题材,而且精心设计了丰富的选项,以此受到高度评价,获此殊荣。**

代表日本的11位顶级创意师从专家的角度出发,就“独创性”与“新颖性”等对参选游戏进行评选,最终选定了大奖作品。

日本游戏大奖之外另一项大奖“游戏设计师大奖”将作为今后游戏产业发展的一大指标,不断介绍富有创造性的作品。

请大家今后继续期待“游戏设计师大奖”。