



## 经济产业大臣奖

## Dragon Quest30周年项目团队

(株式会社史克威尔艾尼克斯)

一般社团法人计算机娱乐协会

“日本游戏大奖 2016 (Japan Game Awards 2016)”(主办: 一般社团法人计算机娱乐协会, 简称: CESA, 会长: 冈村秀树) 决定将“日本游戏大奖2016 经济产业大臣奖”授予Dragon Quest30周年项目团队(株式会社史克威尔艾尼克斯)。

今日, 颁奖仪式在东京电玩展2016(会场: 幕张展览馆)内举行, 颁奖仪式中向该团队颁发了奖状。



## 【获奖理由】

该团队不仅发布了家用游戏机、智能手机等各类平台的游戏, 作为30周年纪念, 还举办了玩家参与型活动、展览会、大规模现场娱乐秀等活动。此外, 该团队与其他行业相互合作, 以游戏为起点, 以前所未有的规模与方式综合展开了多样活动。

同时, 该团队为游戏业务以外的各个领域及行业创造了经济效益, 为经济发展做出了重大贡献, 因此受到高度评价, 获此殊荣。

“日本游戏大奖 经济产业大臣奖”是表彰通过近年来制作发表的作品为日本计算机娱乐软件产业的成长及发展做出巨大贡献人物及团队的唯一奖项。2008年, 该奖项在经济产业省的支持下设立, 经日本游戏大奖选拔委员进行严格审查后决定获奖者。

## 【经济产业大臣奖 历代获奖者】

2015年: 樱井 政博 (有限会社SORA 代表)  
2014年: 日野 晃博 (株式会社LEVEL-5 董事长/CEO)  
2013年: 智龙迷城开发团队 (GungHo Online Entertainment株式会社)  
2012年: 任天堂3DS开发团队 (任天堂株式会社)  
2011年: 石原 恒和 (株式会社Pokémon 董事长)  
2010年: 堀井 雄二 (游戏设计师)  
2009年: 怪物猎人开发团队 (株式会社卡普空)  
2008年: 宫本 茂 (任天堂株式会社)

颁奖仪式图像于右述网站公开 URL: <https://www.filey.jp/tgs/> (ID: tgs\_press / PASS: press\_tgs)

官方网站: <http://awards.cesa.or.jp/> LOGO及获奖标志: <http://awards.cesa.or.jp/overview/index.html>

## 【日本游戏大奖相关咨询方式】

TOKYO GAME SHOW Management Office Press Room:

Fax: +81-3-5575-3222 / e-mail: [tgs2016press@w-az.co.jp](mailto:tgs2016press@w-az.co.jp)