



『日本ゲーム大賞 2011 アマチュア部門』 全応募数 194 作品から受賞 11 作品決定！

**「大賞」「優秀賞」「佳作」は、9月17日(土)10時30分(予定)より、
「東京ゲームショウ 2011」会場内イベントステージにて発表**

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(略称:CESA、会長:和田 洋一、所在地:東京都港区)では、先に発表した『日本ゲーム大賞 2011 アマチュア部門』の最終審査進出 17 作品について、トップクリエイターならびに業界誌編集長による厳選なる審査を実施し、11 作品が受賞作品に決定しました。

今年も、全国からアマチュアクリエイターによる 194 作品の応募がありました。年々、応募作品のレベルは向上し、選考過程においても、審査員の意見や投票がわかるなど、白熱した選考になっております。

その中から激戦の結果、企画性、斬新性、ゲームバランス、プログラム、グラフィックなど、アマチュア部門の審査ポイントに加え、アマチュアクリエイターならではの注目すべき点が評価されての受賞となりました。

＜アマチュア部門 受賞 11 作品一覧＞

タイトル	学校名／受賞者	プラットフォーム
アナイレイトシックス Annihilate 6	尚美学園大学 / DELTA	PC
くるくるフレーム	トライデントコンピュータ専門学校 / 池田 裕司	PC
ここにいたゆうしゃがにげた	新潟コンピュータ専門学校 / チーム トリプルオー	PC
コネクト CONNECT	トライデントコンピュータ専門学校 / Trident++	PC
サウンドアンドダーク Sound And Dark	専門学校サンテクノカレッジ / 専門学校サンテクノカレッジ ゲーム制作研究会	PC
ソニックライナー Sonic Liner	大阪情報コンピュータ専門学校 / 大阪情報コンピュータ専門学校	PC
はやぶさ帰還プロジェクト	HAL東京 / 清水 史人	PC
パントマイム Pantomime	HAL大阪 / ド・レ・ミ・ファブチ	PC
ピンチボール Pinch Ball	トライデントコンピュータ専門学校 / 徳田 有平	PC
ボタンパニック! BUTTON PANIC!	神戸電子専門学校 / 鄭 直	携帯電話
リボルヴ Revolve	新潟コンピュータ専門学校 / NASS	PC

※ 作品タイトル かな 50 音順

※ 制作者／チーム名敬称略

※ 審査会レポートを下記「日本ゲーム大賞」公式サイトにて公開中。

そしてこの 11 作品の中から「大賞」「優秀賞」「佳作」の各賞を発表する授賞式を、「東京ゲームショウ 2011」一般公開日初日の 9 月 17 日(土)10 時 30 分(予定)より、会場内のイベントステージ(展示ホール 8)で開催いたします。なお、受賞作品は、「東京ゲームショウ 2011」会期中 4 日間、「日本ゲーム大賞アマチュア部門受賞作品試遊コーナー」(展示ホール 1)にて公開いたします。

未来のクリエイターの作品を是非ご体験ください。

「日本ゲーム大賞」公式サイト:<http://awards.cesa.or.jp/>

「日本ゲーム大賞」に関するお問い合わせ先

「日本ゲーム大賞」に関する報道関係者からのお問合せ先:「日本ゲーム大賞事務局(CESA 事務局内)」

電話:03-3591-1431/FAX:03-3591-1422/e-mail:awards@cesa.or.jp

「日本ゲーム大賞 2011 アマチュア部門」概要

- ◆名称: 日本ゲーム大賞 2011 アマチュア部門
◆主催: 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(CESA)
◆後援: 経済産業省

- ◆対象作品: 法人、団体、個人にかかわらず、アマチュアの方が制作されたオリジナルの作品。他のコは受賞歴のある作品、また既に制作済み作品の応募も可能。ただし、他のコンテストなどで重複応募が禁止されている作品(応募者がコンテスト主催者へ著作権を譲渡した作品を含む)は、応募できません。

- ◆応募期間: 2011年3月14日(月)～6月30日(木)
◆表彰: ●「大賞」(1作品) トロフィー、副賞: 50万円
●「優秀賞」(該当数) トロフィー、副賞: 5万円
●「佳作」(該当数) トロフィー

- ◆審査員: 当協会会員の業界誌編集者、クリエイターで構成

- ◆審査方法: 本年は以下の審査方法の流れになります。



《一次審査》

全 194 の応募作品に対し、作品紹介用の VTR にて審査を実施。
第二次審査に進む 47 作品 を選出。



《二次審査》

一次審査を通過した 47 作品を審査員が試遊し、
企画性、斬新性、ゲームバランス、プログラム、グラフィック各 5 点満点で評価。
最終審査に進む 17 作品 を選出。



《最終審査》 **※本日発表!**

本日発表した 17 作品全てを、業界誌編集長、トップクリエイターが、第二次審査
同様、選考基準に基づき試遊審査。
審議の結果、受賞 11 作品 を選出。



《発表授賞式》 **※9月17日(土)開催!**

受賞作品の中から、大賞(1作品)、優秀賞(該当数)、佳作(該当数)を発表
プレゼンターは最終審査を務めた業界誌編集長、トップクリエイターが行います。

発表授賞式: 「東京ゲームショー 2011」会場(幕張メッセ)内イベントステージ(8ホール)
開催予定日: 2011年9月17日(土)10時30分(予定)より
※東京ゲームショー開催間近になりましたら、発表授賞式のご案内を報道関係の皆様にお送りする予定です。