



『日本ゲーム大賞 2011 アマチュア部門』 全応募数 194 作品から最終審査に 17 作品が進出！

なお、最終審査で選出された受賞作品は近日発表

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(略称:CESA、会長:和田 洋一、所在地:東京都港区)が主催する『日本ゲーム大賞 2011 アマチュア部門』では最終審査に進出する 17 作品をこの度決定しました。

今年の応募総数は 194 作品。企画性、斬新性、ゲームバランス、プログラム、グラフィックを選考基準に、業界誌編集者、クリエイターによる第 1 次の VTR 審査、第 2 次の試遊審査を経て、選出されました。

『日本ゲーム大賞 2011 アマチュア部門』では、この後、最終審査で受賞作品を選出し、本年 9 月 15 日(木)から幕張メッセで開催する「東京ゲームショウ 2011」にて、「大賞」「優秀賞」「佳作」の発表および授賞式を開催する予定です。また、大賞作品には、副賞として賞金 50 万円が贈呈されます。

＜アマチュア部門 最終審査進出 17 作品一覧＞

タイトル	学校名／制作者	プラットフォーム
Annihilate 6	尚美学園大学 / DELTA	PC
Oh! Falling Egg!!	大石 建児	PC
怪盗R&B	HAL大阪 / 坂本君と愉快的仲間たち	DS
鬼糸の結界	HAL名古屋 / 名無しのララバイ	PC
Galacto	新潟コンピュータ専門学校 / Team Galacto	PC
くるくるフレーム	トライデントコンピュータ専門学校 / 池田 裕司	PC
ここにいたゆうしゃがにげた	新潟コンピュータ専門学校 / チームトリプルオー	PC
CONNECT	トライデントコンピュータ専門学校 / Trident++	PC
Sound And Dark	専門学校サンテクノカレッジ / 専門学校サンテクノガレッジ ゲーム制作研究会	PC
Sonic Liner	大阪情報コンピュータ専門学校 / 大阪情報コンピュータ専門学校	PC
ちゅーず☆でい	放課後クラブ	PC
はやぶさ帰還プロジェクト	HAL東京 / 清水 史人	PC
Pantomime	HAL大阪 / ド・レ・ミ・ファブチ	PC
Pinch Ball	トライデントコンピュータ専門学校 / 徳田 有平	PC
Push★Climb	新潟コンピュータ専門学校 / Crisisi	PC
BUTTON PANIC!	神戸電子専門学校 / 鄭 直	携帯電話
Revolve	新潟コンピュータ専門学校 / NASS	PC

※ 作品タイトル かな 50 音順

※ 制作者／チーム名敬称略

※ 審査会レポートを下記「日本ゲーム大賞」公式サイトにて公開中。

「日本ゲーム大賞」公式サイト:<http://awards.cesa.or.jp/>

「日本ゲーム大賞」に関するお問い合わせ先

「日本ゲーム大賞」に関する報道関係者からのお問合せ先:「日本ゲーム大賞事務局(CESA 事務局内)」

電話:03-3591-1431/FAX:03-3591-1422/e-mail:awards@cesa.or.jp

「日本ゲーム大賞 2011 アマチュア部門」概要

- ◆名称: 日本ゲーム大賞 2011 アマチュア部門
- ◆主催: 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 (CESA)
- ◆後援: 経済産業省

- ◆対象作品: 法人、団体、個人にかかわらず、アマチュアの方が制作されたオリジナルの作品。他のコンテスト等(前年度の日本ゲーム大賞「アマチュア部門」を除く)へ応募済み、応募中、もしくは受賞歴のある作品、また既に制作済み作品の応募も可能。ただし、他のコンテストなどで重複応募が禁止されている作品(応募者がコンテスト主催者へ著作権を譲渡した作品を含む)は、応募できません。

- ◆応募期間: 2011年3月14日(月)～6月30日(木)
- ◆表彰: ●「大賞」(1作品) トロフィー、副賞: 50万円
●「優秀賞」(該当数) トロフィー、副賞: 5万円
●「佳作」(該当数) トロフィー

- ◆審査員: 当協会会員の業界誌編集者、クリエイターで構成

- ◆審査方法: 本年は以下の審査方法の流れになります。



《一次審査》

全194の応募作品に対し、作品紹介用のVTRにて審査を実施。
第二次審査に進む47作品を選出。



《二次審査》 ※本日発表!

一次審査を通過した47作品を審査員が試遊し、
企画性、斬新性、ゲームバランス、プログラム、グラフィック各5点満点で評価。
最終審査に進む17作品を選出。



《最終審査》 ※近日発表!

本日発表した17作品全てを、業界誌編集長、トップクリエイターが、第二次審査
同様、選考基準に基づき試遊審査。
審議の結果、受賞作品を決定。



《発表授賞式》

受賞作品の中から、大賞(1作品)、優秀賞(該当数)、佳作(該当数)を発表
プレゼンターは最終審査を務めた業界誌編集長、トップクリエイターが行います。

発表授賞式: 「東京ゲームショー 2011」会場(幕張メッセ)内イベントステージ
開催予定日: 2011年9月17日(土)