



「日本ゲーム大賞 2010」年間作品部門 各受賞作品が決定！

年間作品部門 大賞は、
「New スーパーマリオブラザーズ Wii」

その他にもユーザーの話題を集めたゲームタイトルが続々と受賞

社団法人コンピュータエンターテインメント協会

社団法人コンピュータエンターテインメント協会(略称:CESA、会長:和田洋一、所在地:東京都港区)では、今開催で14回目を迎える「日本ゲーム大賞 2010(Japan Game Awards 2010)」“年間作品部門”各賞を決定し、同授賞式を本日、東京ゲームショウ 2010 イベントステージ(会場:幕張メッセ 8ホール)で開催しました。

年間作品部門は、一般投票(期間:4月12日~7月23日)とその後の「日本ゲーム大賞選考委員」の審査により、優秀賞、ベストセールス賞、そしてグローバル賞の各賞を選出。そして優秀賞の中から、本年の「日本ゲーム大賞 2010 年間作品部門」の“大賞”を、任天堂株式会社の「New スーパーマリオブラザーズ Wii」に決定しました。

その他の優秀賞、ベストセールス賞、グローバル賞は以下の作品は以下の通りです。

【年間作品部門 受賞作品一覧】

受賞	タイトル	プラットフォーム	受賞社
大賞	New スーパーマリオブラザーズ Wii	Wii	任天堂株式会社
優秀賞	イナズマイレブン2 脅威の侵略者 ファイア/プリザード	DS	株式会社レベルファイブ
	Wii Sports Resort	Wii	任天堂株式会社
	トモダチコレクション	DS	任天堂株式会社
	ドラゴンクエストIX 星空の守り人	DS	株式会社スクウェア・エニックス
	New スーパーマリオブラザーズ Wii	Wii	任天堂株式会社
	FINAL FANTASY XIII	PS3	株式会社スクウェア・エニックス
	BAYONETTA(ベヨネッタ)	PS3/XB360	株式会社セガ
	ポケットモンスター ハートゴールド・ソウルシルバー	DS	株式会社ポケモン
	モンスターハンター® 3(トライ)	Wii	株式会社カプコン
	ラブプラス	DS	株式会社コナミデジタルエンタテインメント
龍が如く4 伝説を継ぐもの	PS3	株式会社セガ	
ベスト セールス賞	ドラゴンクエストIX 星空の守り人	DS	株式会社スクウェア・エニックス
グローバル賞 日本作品部門	Wii Sports Resort	Wii	任天堂株式会社
グローバル賞 海外作品部門	コール オブ デューティ モダン・ウォーフェア2	PS3/XB360	Activision/Infinity Ward

※ プラットフォーム: XB360=Xbox360® / DS=ニンテンドーDS、DS Lite、DSi、DSi LL / PS3=PlayStation®3

※ タイトル名はカナ50音順

「日本ゲーム大賞」公式サイト: <http://awards.cesa.or.jp/>

「日本ゲーム大賞」年間作品部門に関するお問い合わせ先

「日本ゲーム大賞事務局」(CESA事務局内)

電話: 03-3591-1431 / FAX: 03-3591-1422 / E-mail: awards@cesa.or.jp

年間作品部門”大賞”に輝いた「New スーパーマリオブラザーズ Wii」は、一般ユーザーからの圧倒的な支持を集めたほか、日本ゲーム大賞選考委員会でも、ゲーム初心者と上級者が、更には、世代を超えてみんなで一緒に最後まで楽しめるという、ゲームの本質を見事に体現した作品として評価されました。

その他にも、一般投票におけるユーザーからの支持を多く集めた作品や、エンターテインメントとしてのクオリティの高さなどが評価され、それぞれ優秀賞を獲得。中でも、「ドラゴンクエストIX 星空の守り人」は、これまでドラクエの楽しさそのままに、社会現象をも引き起こした「すれ違い通信」で今までに無い新たな遊び方を提案、大きな話題になりました。また、対象期間中の販売本数が 426 万本を記録、今年6月末時点での国内総販売本数は 430 万本以上となっており、優秀賞とベストセールス賞のダブル受賞となりました。

また、微妙な傾きや複雑な動きにも完璧に対応し、“Wiiモーションプラス”の機能を絶妙に活かした「Wii Sports Resort」は、実際のプレイ感覚を上手く取り込み、スポーツゲームを直感的に楽しめるクオリティの高さを評価されて優秀賞を獲得したほか、大人から子供まで、だれでも簡単に楽しめるゲームとして、海外市場においても高い支持を集めた点で、グローバル賞日本作品部門も獲得しました。

**大賞をはじめ各受賞作品の選考理由および受賞者の公式コメントなどの詳細情報は、
日本ゲーム大賞公式サイト URL: <http://awards.cesa.or.jp/> をご参照ください。**

日本ゲーム大賞 2010 年間作品部門は、2009 年 4 月 1 日から 2010 年 3 月 31 日までの対象期間に日本国内でリリースされた 1,036 作品以上(※1)にもおよぶ作品から選考されました。

※1: 家庭用ゲーム機、携帯型ゲーム機、パソコン、携帯電話等プラットフォームの種類は問いません。

なお、当協会では、全受賞作品を紹介するポスターを制作し、11 月頃、ゲームソフト販売店等に配布する予定です。今後も日本ゲーム大賞を通じて、より多くの方々に、コンピュータエンターテインメントの楽しさ、素晴らしさを伝え、当産業の発展に寄与することを目指してまいります。

なお、日本ゲーム大賞のロゴおよび、各賞の受賞マークに関するデザインデータは、以下 URL から入手できます。URL: <http://awards.cesa.or.jp/overview/index.html>

※受賞マークのダウンロードには、下記 ID と PASS による認証が必要となります。

ID : jga2010m PASS : houdou

日本ゲーム大賞 2010 「アマチュア部門」「フューチャー部門」発表スケジュール

日本ゲーム大賞では、この度の「年間作品部門」のほか、アマチュアの方々が制作したオリジナルの作品を対象に選考、表彰を行う「アマチュア部門」と、東京ゲームショウ 2010 で発表・展示された未発売作品の中から来場者投票と日本ゲーム大賞選考委員会の審査により今後が期待される作品に贈られる「フューチャー部門」の発表授賞式を、下記の通り開催します。

「アマチュア部門」

日時 : 9 月 18 日(土) 10:30~11:30

場所 : 「東京ゲームショウ 2010」会場内イベントステージ(8 ホール)

「フューチャー部門」

日時 : 9 月 19 日(日) 12:00~13:30

場所 : 「東京ゲームショウ 2010」会場内イベントステージ(8 ホール)

※「東京ゲームショウ 2010」プレスパスにて、そのままご取材いただけます。